

CSS-Elemente identifizieren

Einträge in einem CSS-Modell bestehen üblicherweise aus einer Folge von Anweisungen. Die **Selektion** legt fest, für welche Elemente die Layout-Anweisung gelten soll.

Web-Browser stellen Werkzeuge zur Verfügung, mit denen die Elemente einer Webseite untersucht werden können. Mit Hilfe der Element-Information können die passende Selektion vorgenommen und die zugehörigen CSS-Anweisungen formuliert werden. Ein CSS-Modell darf beliebig viele Anweisungen enthalten.

Untersuchung von Elementen

Die Elemente einer Webseite kann man mit den Entwicklertools des Browsers überprüfen. So lassen sich auch die Klassen der Elemente identifizieren und deren Styles direkt auf der Webseite anzeigen. Eine Übersicht über die Standardklassen der Formularelemente in BPaaS haben wir auf der Seite [Widget-Tabelle](#) für Sie zusammengefasst.

Wie Sie die Entwicklertools nutzen können, um auf einer Internetseite Klassen zu identifizieren und mit diesen Informationen Styles anzupassen, erfahren Sie in diesem Kapitel.

Klassen identifizieren

Die Standardklasse, die zu einem Formularfeld gehört, ermittelt man mit Hilfe des Kontextmenüs im Browser.



Ein CSS-Modell kann die Standardklasse eines Elementes übersteuern.

On this Page:

- [Untersuchung von Elementen](#)
 - [Klassen identifizieren](#)
 - [Entwicklertools öffnen](#)
 - [Styles ausprobieren](#)

Related Pages:

- [CSS-Anweisungen](#)
- [Widget-Tabelle](#)
- [Services](#)
 - [Der Beschaffungsprozess der Mustermann GmbH](#)
 - [Glossar](#)

Beschaffungsantrag

Grunddaten

Angaben zum Erfasser

Name

Max Mustermann

Abteilung

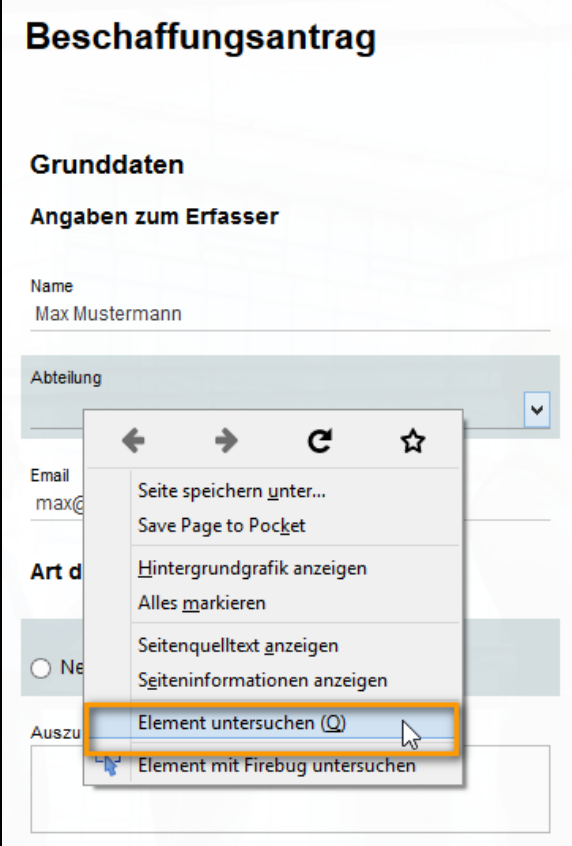


Email

max@mustermann.de

Beispiel aus dem [Beschaffungsprozess der Mustermann GmbH](#):

Das Formular [Beschaffungsantrag](#) wurde im Browser geöffnet, das Element [Abteilung](#) soll untersucht werden.



Klicken Sie im Browser mit der rechten Maustaste auf das Element und wählen Sie im Kontextmenü **Element untersuchen**.

In Safari heißt die Option im Kontextmenü **Element-Informationen**:

Zurück

Seite neu laden

In Dashboard öffnen

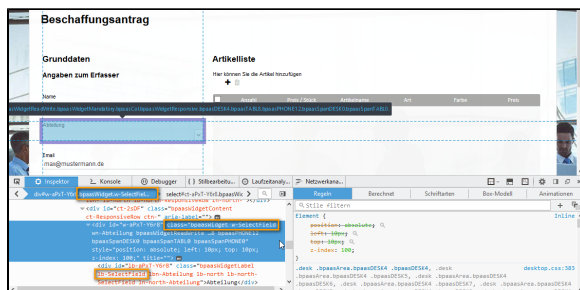
Seitenquelltext einblenden

Seite sichern unter ...

Seite drucken ...

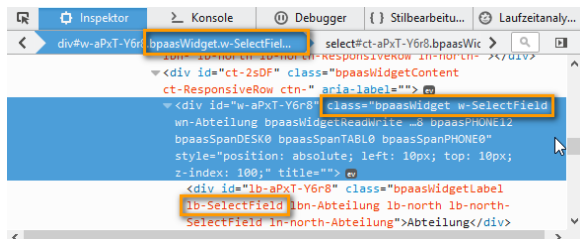
Element-Informationen

Im Browserfenster öffnet sich automatisch die Entwicklerkonsole. Die Informationen zum angeklickten Element werden farbig hervorgehoben, darunter auch seine Klasse (**class**):



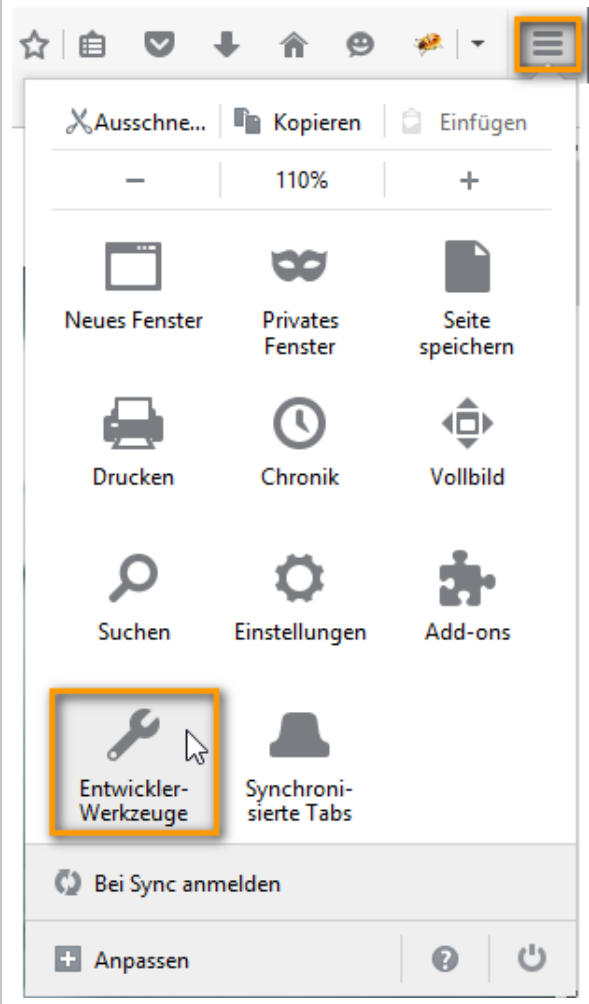
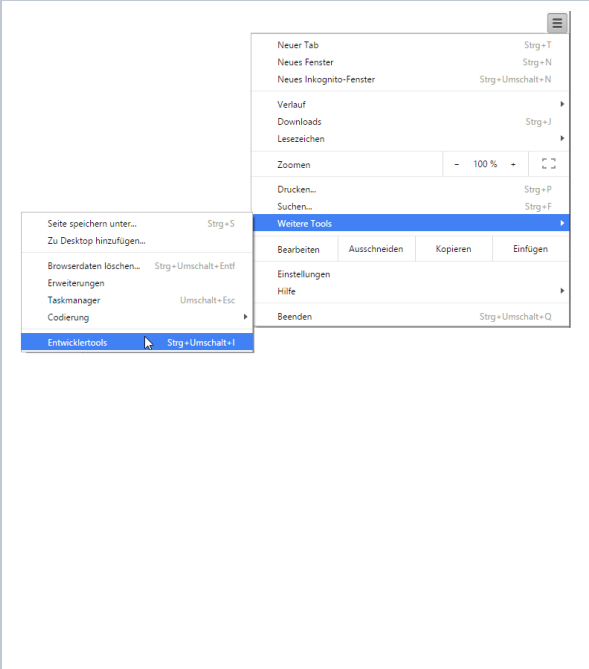
Die Anzeige in der Konsole kann je nach verwendetem Browser leicht differieren. Die Beispiele zeigen die Konsole in Mozilla Firefox 46.

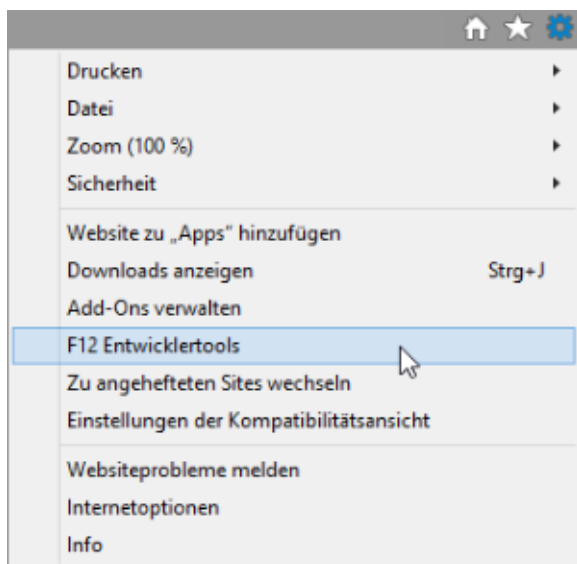
Im Beispiel ist das Feld **Abteilung** eine Auswahlliste. Die Klasse für das komplette Widget lautet **w-SelectField**. Die Klasse für den Feldbezeichner heißt **lb-SelectField** und wird weiter unten angezeigt:



Entwicklertools öffnen

Jeder Web-Browser verfügt über die Entwicklertools bzw. die Entwicklerkonsole. In den meisten Browsern wird sie über die Taste **F12** geöffnet. Sie kann auch über das Menü geöffnet werden, dieser Weg ist aber in den gängigen Browsern unterschiedlich:

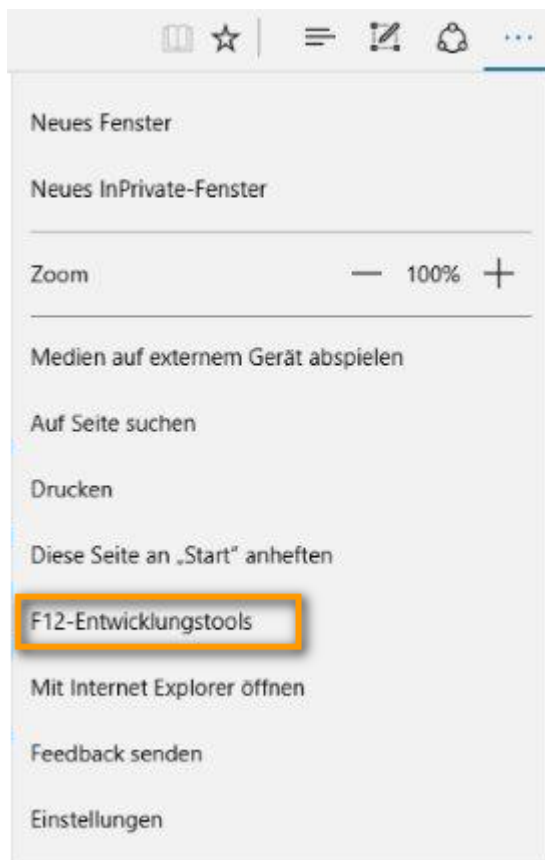
	<p>Mozilla Firefox:</p> <p>Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole.</p> <p>Alternativ öffnen Sie das Menü > Entwickler-Werkzeuge > Inspektor oder > Web-Konsole.</p>
	<p>Google Chrome:</p> <p>Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole.</p> <p>Alternativ öffnen Sie das Menü > Weitere Tools > Entwicklertools.</p>



Internet Explorer 11:

Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole.

Alternativ öffnen Sie das Menü Extras > Weitere Tools > F12 Entwicklertools.



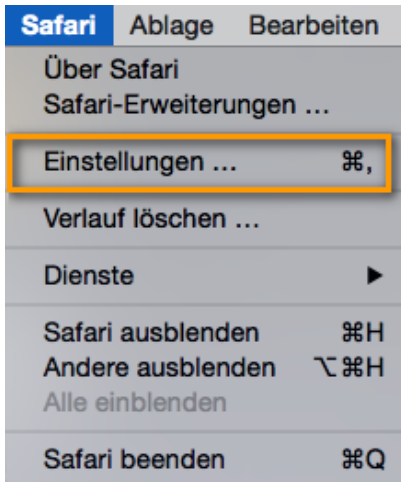
Microsoft Edge:

Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole.

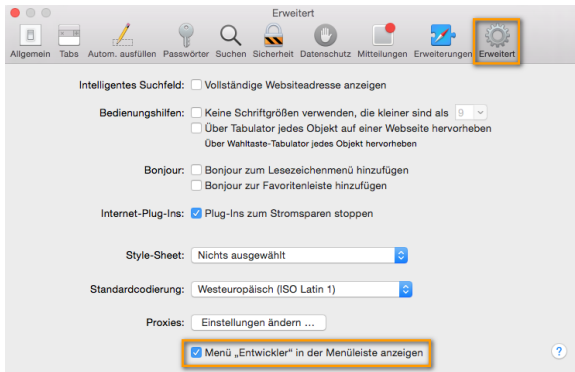
Alternativ öffnen Sie das Menü Weitere Aktionen > F12-Entwicklungstools.

Safari:

1.

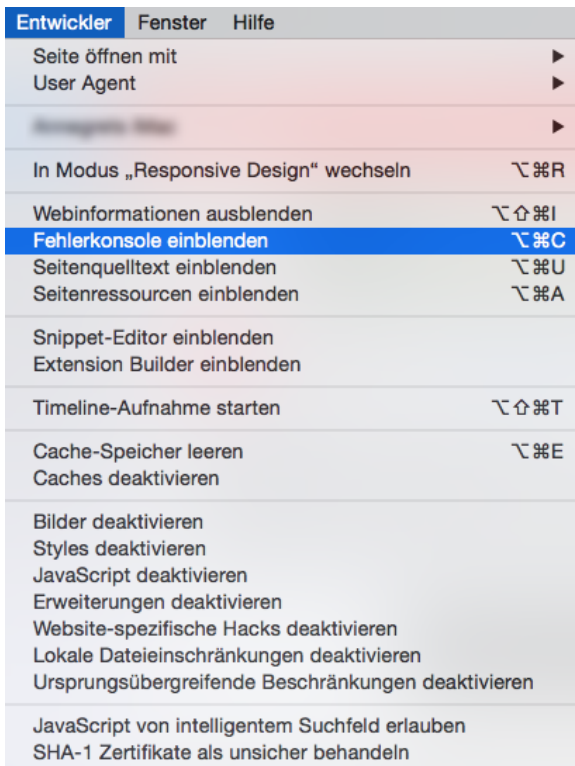


2.



3. Safari Ablage Bearbeiten Darstellung Verlauf Lesezeichen **Entwickler** Fenster Hilfe

4.



In Safari wird die Option **Entwickler** nicht automatisch in der Menüleiste angezeigt. Um die Entwicklerwerkzeuge zu nutzen zu können, muss die Option zunächst für die Menüleiste aktiviert werden.

1. Öffnen Sie das für mich **Safari** > **Einstellungen** und wechseln Sie hier zur **Registrierkarte** **Erweitert**.

2. Aktivieren Sie die Checkbox **Menü** "Entwickler" in der **Menüleiste** anzeigen.

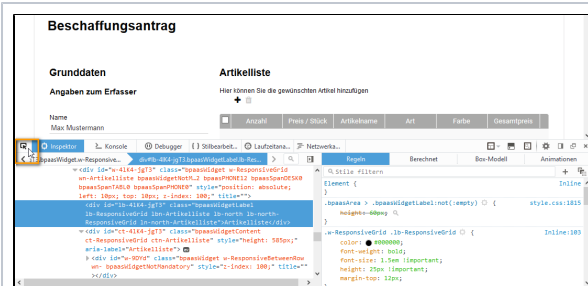
3. Die Optionen **Entwickler** wird in der Safari - Menüleiste hinzugefügt.

4. Jetzt können Sie über das Entwicklerrmen die Fehlerkonsolenblenden.

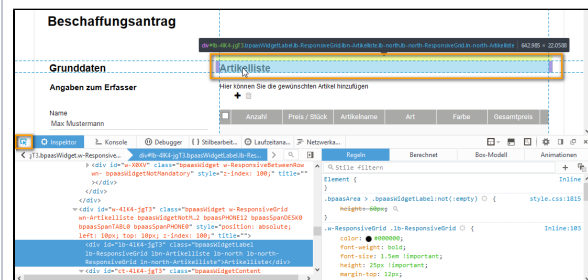
Styles ausprobieren

Über die Entwicklertools kann man Styles direkt auf der Webseite ändern. Dies kann hilfreich sein, wenn man beim Anlegen eines CSS die verschiedenen Layouts zunächst ausprobieren möchte. Style-Eingaben bleiben gespeichert, bis die Webseite neu geladen wird. Einzelne Optionen können testweise per Check Box ein- und ausgeschaltet werden.

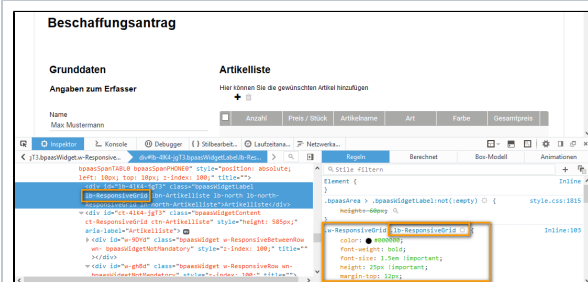
Nach dem Öffnen der Entwicklertools kann man mit Hilfe des Cursors Elemente markieren und so deren Standardklassen ermitteln.



Aktivieren Sie den Cursor über den Button



Klicken Sie anschließend auf das Formular-Element, das sie untersuchen möchten.



Links unten wird das HTML-Element angezeigt, rechts daneben ein editierbarer Bereich für die Regeln (Chrome: Styles; Internet Explorer: Formatvorlagen; Safari: Elemente; Edge: DOM-Explorer), die derzeit auf das Element angewendet werden.

<pre>bpaasSpanTABL0 bpaasSpanPHONE0" style="position: absolute; left: 10px; top: 10px; z-index: 100;" title=""> <div id="lb-A3vm-jgT3" class="bpaasWidgetLabel lb-ResponsiveGrid lbn-Artikelliste lb-north lb-north- ResponsiveGrid ln-north-Artikelliste">Artikelliste</div> ▼<div id="ct-A3vm-jgT3" class="bpaasWidgetContent ct-ResponsiveGrid ctn-Artikelliste" style="height: 585px;" aria-label="Artikelliste"> ☞ ▶<div id="w-i7Xa" class="bpaasWidget w-ResponsiveBetweenRow wn- bpaasWidgetNotMandatory" style="z-index: 100;" title="" ></div></pre>	<p>Im linken Fenster steht die relevante Information für die Selektion. Das Feld Artikelliste ist über seine Klassen (class) referenzierbar.</p> <p>lb-ResponsiveGrid ist der Selektor für den Feldbezeichner von Gruppierungselementen ganz allgemein. lbn-Artikelliste ist der Selektor für den Feldbezeichner des Feldes Artikelliste.</p>
<pre>.w-ResponsiveGrid .lb-ResponsiveGrid { color: ● #000000; font-weight: bold; font-size: 1.5em !important; height: 25px !important; margin-top: 12px; }</pre>	<p>Im rechten Fenster sind die Anweisungen für das Element zu sehen.</p>

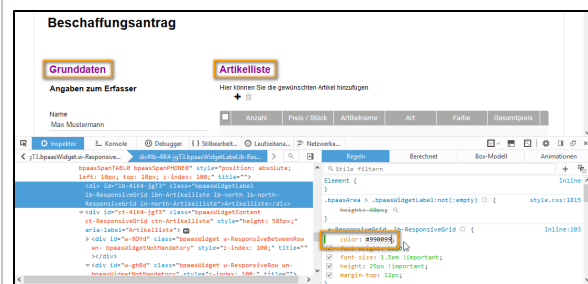
In
unser
em Be
ispiel :

- color: #000000;
- font-weight: bold;
- font-size: 1.5em !important;
- height: 25px !important;
- margin-top: 12px;

```
.lb-ResponsiveGrid {  
  color: #000000;  
  font-weight: bold;  
  font-size: 1.5em !important;  
  height: 25 px !important;  
  margin-top: 12 px  
}
```

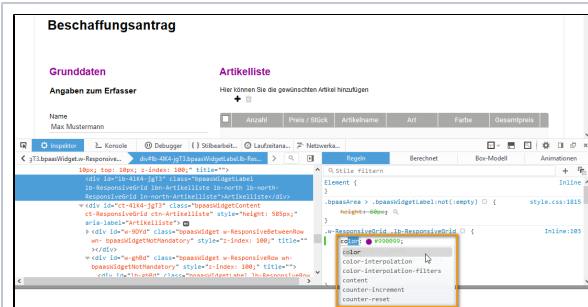
Selektor und **Anweisung (en)** bilden gemeinsam einen CSS-Eintrag. Der vorangestellte Punkt bedeutet, dass nach einer **Klasse** selektiert wird.

Unser Beispiel-CSS-Eintrag wäre demnach für alle Elemente der Klasse **lb-ResponsiveGrid** gültig.

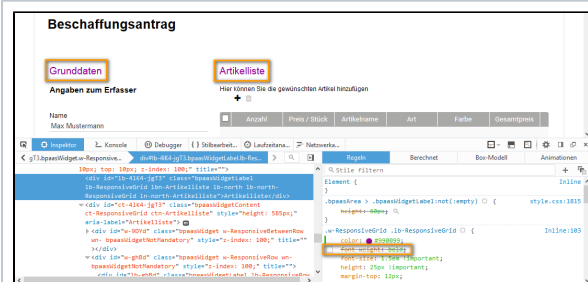


Bevor Sie Ihre Änderungen im CSS speichern, können Sie nun über die Entwicklerkonsole das gewünschte Layout testen.

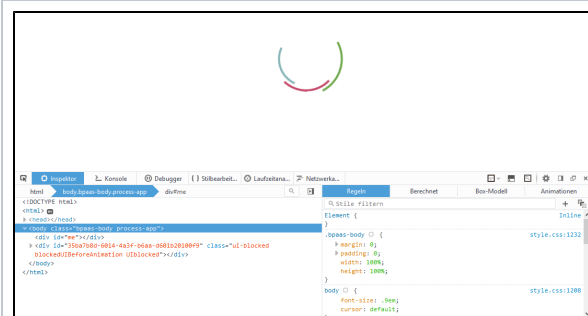
Die Anweisungen können in der Konsole entsprechend überschrieben werden. Eingeben Sie Änderungen werden direkt auf der Internetseite angewendet.



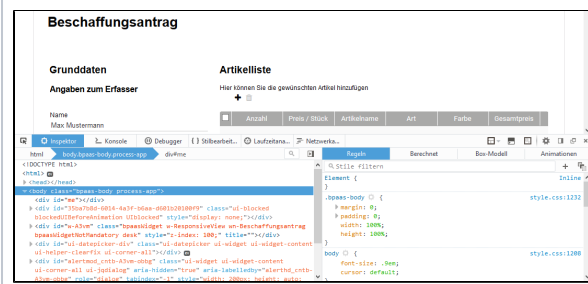
Ihr Einträge in der Konsole werden kontinuierlich durch eine Autovervollständigung unterstützt. Einen Vorschlag übernehmen Sie mit **ENTER** oder per Mausklick.



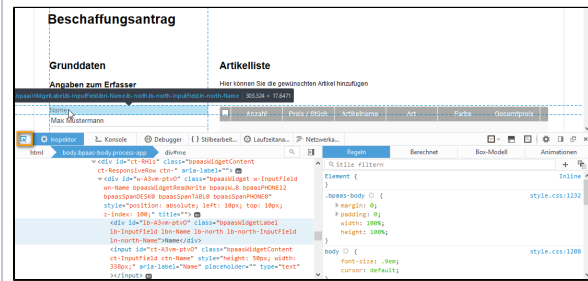
Eine Option können testweise per Checkbox ein- und ausgeschaltet werden.



Die Style-Eingaben bleiben gespeichert bis die Website neu geladen wird.



Nach dem Refres h ist wieder der Ursprungs-Zustand der Seite zu sehen.



Zur Untersuchung des nächsten Elementes muss man erneut das Cursor symbol anklicken.