CSS-Elemente identifizieren

Einträge in einem CSS-Modell bestehen üblicherweise aus einer Folge von Anweisungen. Die **Selektion** l egt fest, für welche Elemente die Layout-Anweisung gelten soll.

Web-Browser stellen Werkzeuge zur Verfügung, mit denen die Elemente einer Webseite untersucht werden können. Mit Hilfe der Element-Information können die passende Selektion vorgenommen und die zugehörigen CSS-Anweisungen formuliert werden. Ein CSS-Modell darf beliebig viele Anweisungen enthalten.

On this Page:

- Untersuchung von Elementen
  - Klassen identifizieren
  - Entwicklertools öffnen
  - Styles ausprobieren

Related Pages:

- CSS-Anweisungen
- Widget-Tabelle
- Services
  - Der Beschaffungsprozess der Mustermann GmbH
  - Glossar

Untersuchung von Elementen

Die Elemente einer Webseite kann man mit den Entwicklertools des Browsers überprüfen. So lassen sich auch die Klassen der Elemente identifizieren und deren Styles direkt auf der Webseite anzeigen. Eine Übersicht über die Standardklassen der Formularelemente in BPaaS haben wir auf der Seite Widget -Tabelle für Sie zusammengefasst.

Wie Sie die Entwicklertools nutzen können, um auf einer Internetseite Klassen zu identifizieren und mit diesen Informationen Styles anzupassen, erfahren Sie in diesem Kapitel.

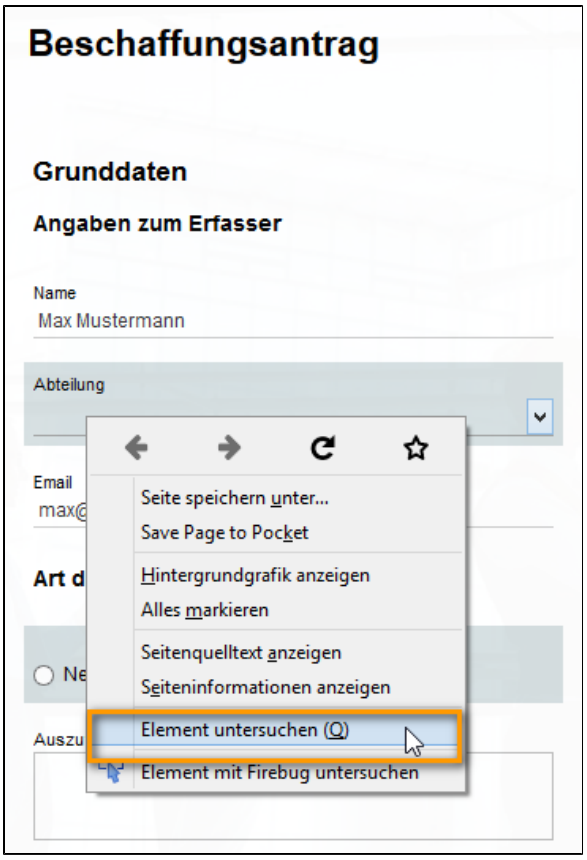
Klassen identifizieren

Die Standardklasse, die zu einem Formularfeld gehört, ermittelt man mit Hilfe des Kontextmenüs im Browser.

> ⚠ Ein CSS-Modell kann die Standardklasse eines Elementes übersteuern.

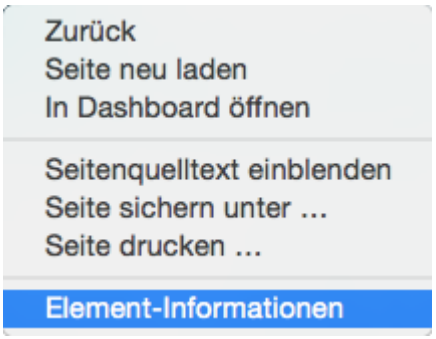
Beispiel aus dem Beschaffungsprozess der Mustermann GmbH:

Das Formular Beschaffungsantrag wurde im Browser geöffnet, das Element Abteilung soll untersucht werden.

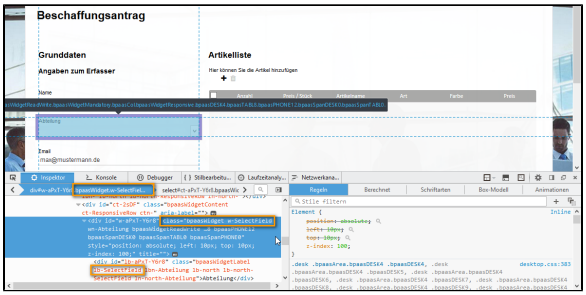


Klicken Sie im Browser mit der rechten Maustaste auf das Element und wählen Sie im Kontextmenü **Element untersuchen**.

In Safari heißt die Option im Kontextmenü **Element-Informationen**:

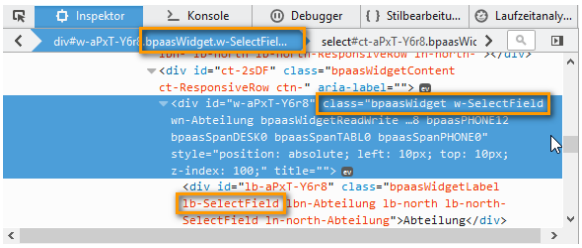


Im Browserfenster öffnet sich automatisch die Entwicklerkonsole. Die Informationen zum angeklickten Element werden farbig hervorgehoben, darunter auch seine Klasse (**class**):



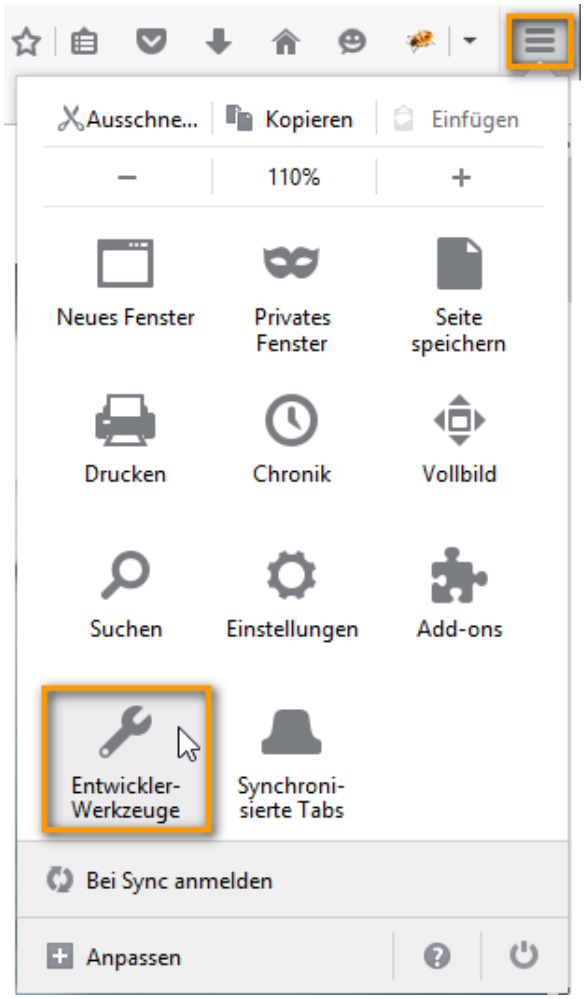
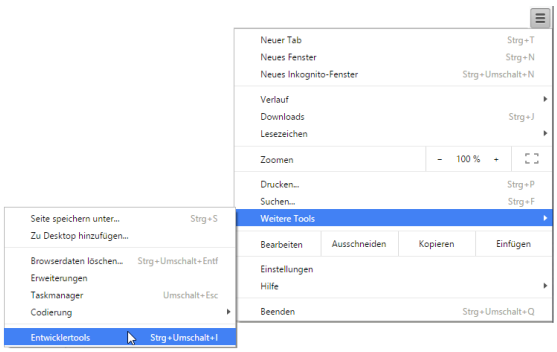
Die Anzeige in der Konsole kann je nach verwendetem Browser leicht differieren. Die Beispiele zeigen die Konsole in Mozilla Firefox 46.

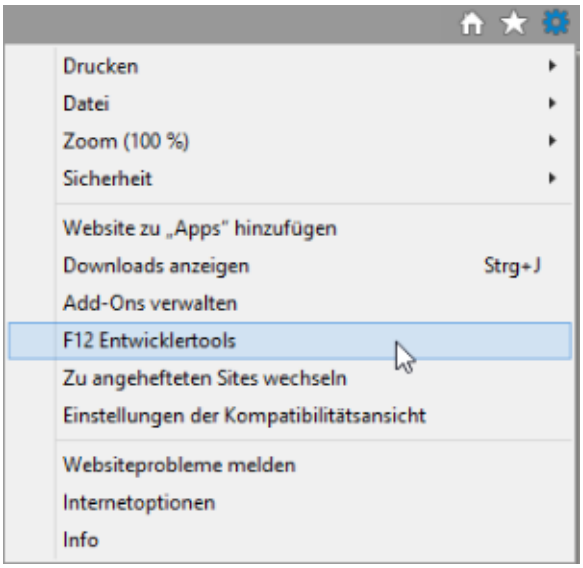
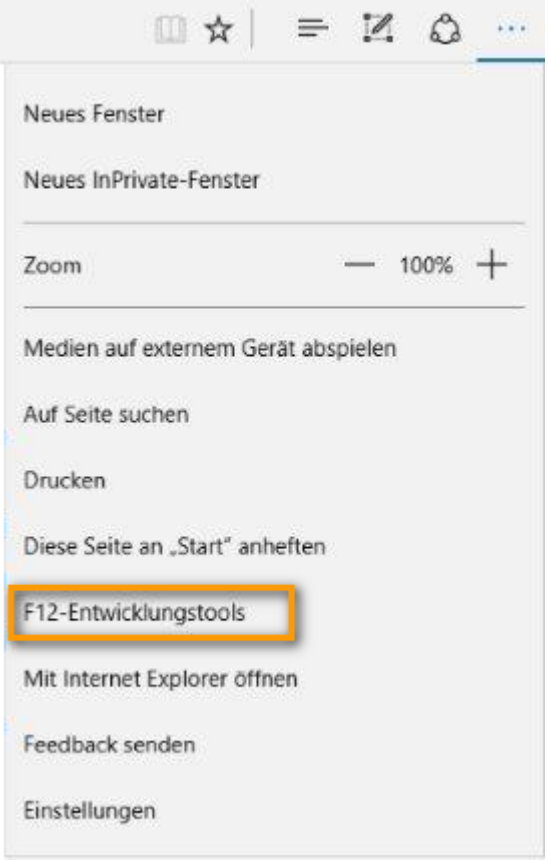
Im **Beispiel** ist das Feld Abteilung eine Auswahlliste. Die Klasse für das komplette Widget lautet **w-SelectField**. Die Klasse für den Feldbezeichner heißt **lb-SelectField** und wird weiter unten angezeigt:



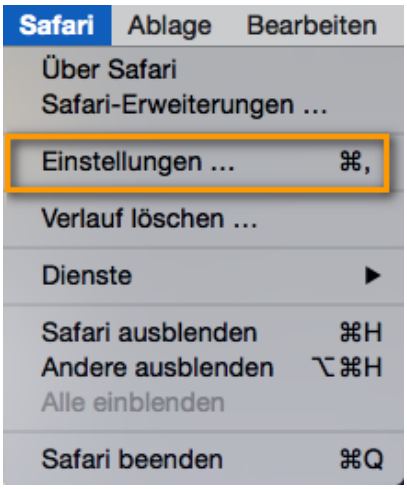
Entwicklertools öffnen

Jeder Web-Browser verfügt über die Entwicklertools bzw. die Entwicklerkonsole. In den meisten Browsern wird sie über die Taste **F12** geöffnet. Sie kann auch über das Menu geöffnet werden, dieser Weg ist aber in den gängigen Browsern unterschiedlich:

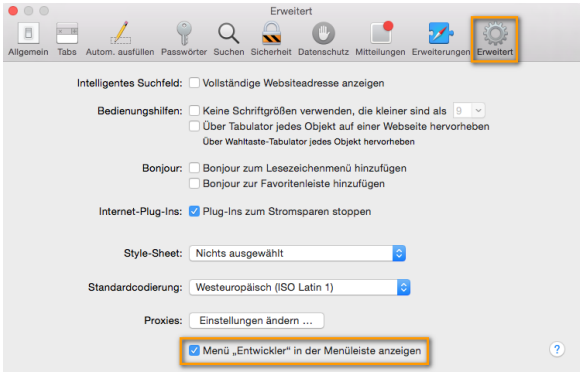
	**Mozilla Firefox:** Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole. Alternativ öffnen Sie das **Menü > Entwickler-Werkzeuge > Inspektor** oder **> Web-Konsole**.
	**Google Chrome:** Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole. Alternativ öffnen Sie das **Menü > Weitere Tools > Entwicklertools**.

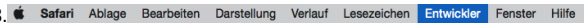
	**Internet Explorer 11:** Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole. Alternativ öffnen Sie das **Menü Extras > Weitere Tools > F12 Entwicklertools**.
	**Microsoft Edge:** Drücken Sie F12 zum Öffnen der Konsole. Alternativ öffnen Sie das Menü **Weitere Aktionen > F12-Entwicklungstools**.
	Safari:

1.

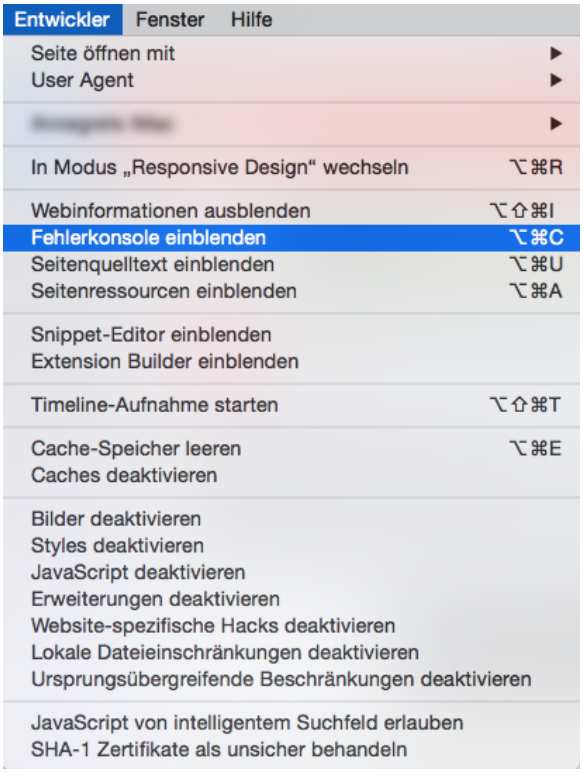


2.



3. 

4.



In Safari wird die die Option **Entwickler** nicht automatisch in der Menüleiste angezeigt. Um die Entwicklerwerkzeuge nutzen zu können, muss die Option zunächst für die Menüleiste aktiviert werden.

1. Öffnen Sie dafür im Menü **Safari > Einstellungen** und wechseln Sie hier zur Registerkarte **Erweitert**.

2. Aktivieren Sie die Checkbox **Menü "Entwickler" in der Menüleiste anzeigen**.

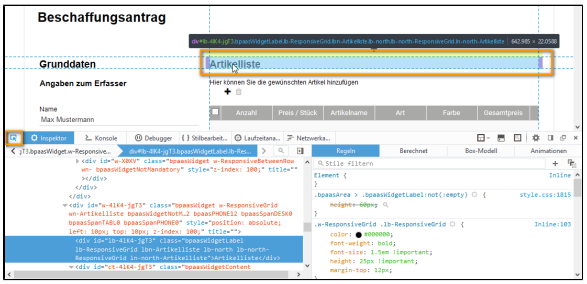
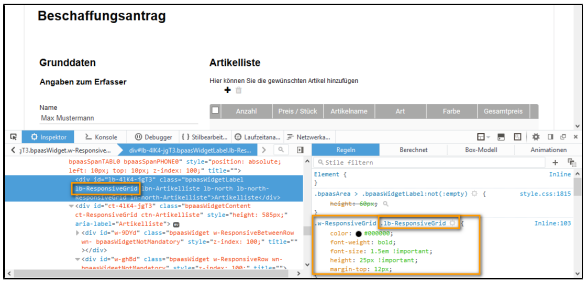
3. Die Option **Entwickler** wird in der Safari-Menüleiste hinzugefügt.

	4. Jetzt können Sie über das Entwicklermenü die **Fehlerkonsole einblenden**.

Styles ausprobieren

Über die Entwicklertools kann man Styles direkt auf der Webseite ändern. Dies kann hilfreich sein, wenn man beim Anlegen eines CSS die verschiedenen Layouts zunächst ausprobieren möchte. Style-Eingaben bleiben gespeichert, bis die Webseite neu geladen wird. Einzelne Optionen können testweise per Check Box ein- und ausgeschaltet werden.

Nach dem Öffnen der Entwicklertools kann man mit Hilfe des Cursors Elemente markieren und so deren Standardklassen ermitteln.

	Aktivieren Sie den Cursor über den Button .
	Klicken Sie anschließend auf das Formular-Element, das sie untersuchen möchten.
	Links unten wird das HTML-Element angezeigt, rechts daneben ein editierbarer Bereich für die **Regeln** (Chrome: **Styles**; Internet Explorer: **Formatvorlagen**; Safari: **Elemente**; Edge: **DOM-Explorer**), die derzeit auf das Element angewendet werden.

```
bpaasSpanTABL0 bpaasSpanPHONE0" style="position: absolute; left:
10px; top: 10px; z-index: 100;" title="">
  <div id="lb-A3vm-jgT3" class="bpaasWidgetLabel
  lb-ResponsiveGrid lbn-Artikelliste lb-north lb-north-
  ResponsiveGrid ln-north-Artikelliste">Artikelliste</div>
<div id="ct-A3vm-jgT3" class="bpaasWidgetContent
ct-ResponsiveGrid ctn-Artikelliste" style="height: 585px;"
aria-label="Artikelliste">
  <div id="w-i7Xa" class="bpaasWidget w-ResponsiveBetweenRow
  wn- bpaasWidgetNotMandatory" style="z-index: 100;" title=""
  ></div>
```

Im linken Fenster steht die relevante Information für die **Selektion**. Das Feld **Artikelliste** ist über seine **Klassen** (class) referenzierbar.

lb-ResponsiveGrid ist der Selektor für den Feldbezeichner von Gruppierungs-Elementen ganz allgemein. **lbn-Artikelliste** ist der Selektor für den Feldbezeichner des Feldes Artikelliste.

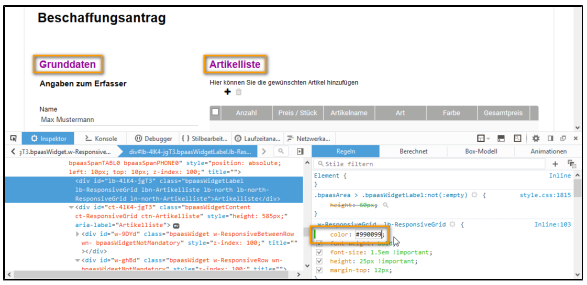
```
.w-ResponsiveGrid .lb-ResponsiveGrid {                Inline:103
    color: #000000;
    font-weight: bold;
    font-size: 1.5em !important;
    height: 25px !important;
    margin-top: 12px;
}
```

Im rechten Fenster sind die **Anweisungen** für das Element zu sehen.

In unser em **Be ispiel** :

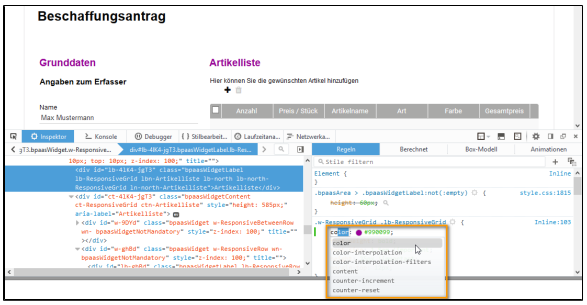
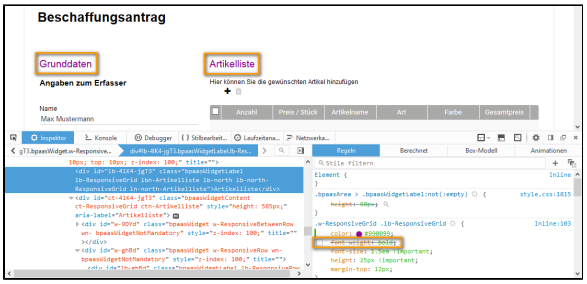
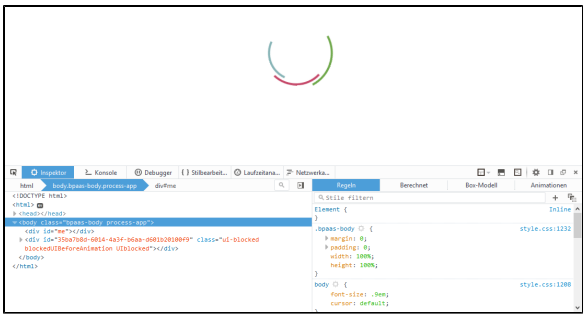
	• color: #000000; font-weight: bold; font-size: 1.5em !important; height: 25px !important; margin-top: 12px;

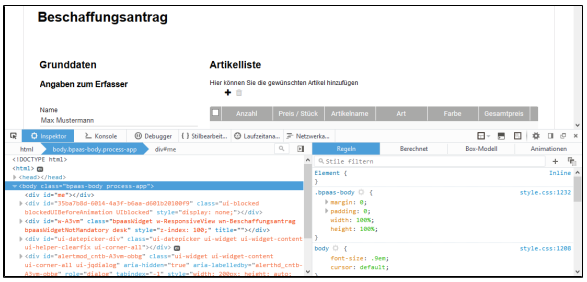
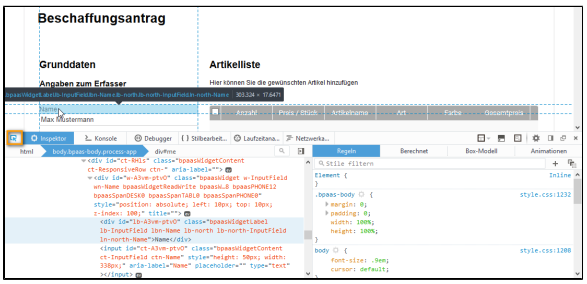
`.lb-ResponsiveGrid {`
`  color: #000000;`
`  font-weight: bold;`
`  font-size: 1.5em !important;`
`  height: 25 px !important;`
`  margin-top: 12 px`
`}`
	Selektor und **Anweisung(en)** bilden gemeinsam einen CSS-Eintrag. Der vorangestellte Punkt bedeutet, dass nach einer **Klasse** selektiert wird.
	
	Unser Beispiel-CCS-Eintrag wäre demnach für alle Elemente der Klasse **lb-ResponsiveGrid** gültig.



Bevor Sie Ihre Änderungen im CSS speichern, können Sie nun über die Entwicklerkonsole das gewünschte Layout testen.

Die Anweisungen können in der Konsole entsprechend überschrieben werden. Eingegebene Änderungen werden direkt auf der Internetseite angewendet.

	Ihr Einträge in der Konsole werden kontinuierlich durch eine Autovervollständigung unterstützt. Einen Vorschlag übernehmen Sie mit **ENTER** oder per Mausklick.
	Einzelne Optionen können testweise per Checkbox ein- und ausgeschaltet werden.
	Die Style-Eingaben bleiben gespeichert bis die Webseite neu geladen wird.

	Nach dem Refresh ist wieder der Ursprungs-Zustand der Seite zu sehen.
	Zur Untersuchung des nächsten Elementes muss man erneut das **Cursorsymbol** anklicken.